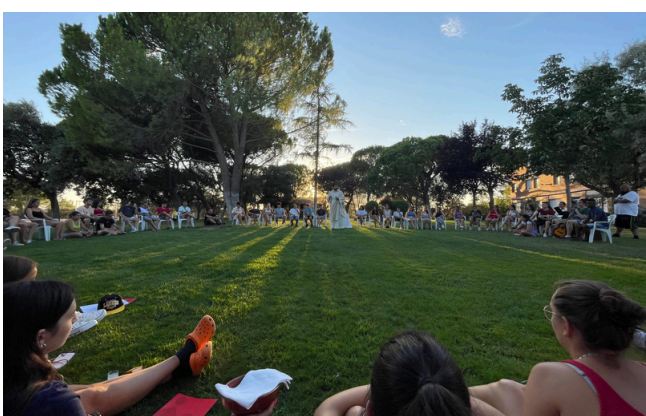




PLAN DE FORMACIÓN

ANIMADORES Y ANIMADORAS DE
CENTROS JUVENILES SALESIANOS



Titulación propia y oficial
Monitor/a de Tiempo Libre

Organiza:



Pastoral Juvenil
Centros Juveniles

Colaboran:



Federación de Centros Juveniles
DON BOSCO
CASTILLA Y LEÓN





INSCRIPCIÓN VERANO 2025

Los CC.JJ. de la Inspección podrán formalizar la inscripción de sus animadores **hasta el domingo 18 de mayo**.

Las plazas disponibles se irán adjudicando por **riguroso orden de inscripción** (hasta completar el aforo de cada sede):

- **Logroño:** 60 plazas disponibles
- **Mohernando:** 100 plazas disponibles

Una vez ocupadas todas las plazas, se gestionará una **lista de espera** (para ocupar las vacantes que ocasionen las bajas que se puedan ir produciendo).

La inscripción se realizará vía formulario, al que se puede acceder a través de este código QR:



PRECIO Y VIAJES

El **coste total** de la formación teórica es de 525 € por participante. Este precio incluye profesorado, gestión de la Escuela TL, seguros, materiales, tramitación de títulos oficiales, manutención y viajes.

Al igual que en años anteriores se propone un posible prorrateo:

- Animador/a + CJ/Federación: 425 €
- Inspección Santiago el Mayor: 100 €

Los **viajes** están incluidos en el precio. Una vez cerradas las inscripciones, las diversas Federaciones formularán las propuestas concretas de rutas, optimizando los recursos.

El curso comienza a primera hora de la tarde y finaliza con el desayuno del último día. De esta manera se podrá viajar y llegar por la mañana y regresar durante toda la jornada.

FECHAS Y SEDES

Los cursos se desarrollarán en:

Salesianos "Domingo Savio"

- **Logroño** (La Rioja)
- del jueves **17** al martes **29** de **julio** de 2025

Salesianos "El Encinar"

- **Mohernando** (Guadalajara)
- del lunes **18** al sábado **30** de **agosto** de 2025

CONTACTO

Xabier Camino Sáez, SDB

Coordinador Inspeccional de CC.JJ.

✉ centrosjuveniles@salesianos.es

🌐 www.salesianos.es/centros-juveniles

NUESTRAS ESCUELAS

